DES BÉNÉFICES DE 1 650 MILLIARDS D'EUROS. NÉANMOINS, LA DIRECTION A DÉCIDÉ DE SUPPRIMER DEUX

P'tite grosse

Sony vient de rendre publiques les premières photos de la PSP, sa prochaine console portable. Ecran au format 16/9 environ deux fois plus grand que celui de la GBA. Elle sera aussi deux fois plus large que cette même GBA. Pas de doute, elle est sexy cette petite pute. Techniquement, une seule nouvelle info a filtré : elle intègrera un réseau wireless. Il sera donc possible d'y jouer à plusieurs sans s'emberlificoter dans ces multicâbles en forme de poulpe. Pour le reste, il faudra se satisfaire de ce qui nous a été communiqué à l'E3 de mai dernier : la PSP comportera un port USB 2, sera architecturée autour d'un processeur MIPS cadencé à 333 MHz, décodera la vidéo au format MPEG4 et lira de petits disques optiques de 1,8 Go à un format propriétaire.

International Bidonnades Machines

IBM, modeste assembleur de PC que vous connaissez peut-être, vient d'annoncer la construction d'un supercalculateur. Un de plus, me direz-vous. Mais ce que vous ne savez pas, bande de galopiots insouciants épris de savoir, c'est que la machine, de la taille d'un téléviseur, compute grâce à des processeurs destinés aux prochaines consoles de Nintendo et Sony. En fait, il s'agit de processeurs - au nombre de mille - utilisant la technologie PowerPC. D'une puissance de 2 000 milliards d'opérations par seconde, l'ordi est un prototype en taille réduite de Blue Gene/L, supercalculateur destiné au laboratoire national américain Lawrence Livermore. Non, moi non plus je ne connais pas. Tout l'intérêt de la chose consiste à diminuer les coûts de fabrication des puces (puisque déjà usinées à grande échelle pour le grand public), et par voie de conséquence, celui des gros supercalculateurs. Toujours pour réduire les coûts, la machine ne sera vendue qu'avec un seul gamepad.

Un pion dans la matrice

Galvanisé par une certaine ignorance de l'outil informatique, Kasparov, le champion d'échecs, s'est donc ridiculisé cette semaine en enfilant des lunettes de réalité virtuelle lui donnant un faux air d'agent Smith dans un lieu pourtant public. Tout celdans le but d'affronter le dernier supercalculateur en vogue, dans un match qu'ils terminèrent ex æquo. Ce gadget lui permettait de voir un "échiquier en 3D". Il bougeait ses pièces grâce à la reconnaissance vocale, et tournait le plateau à l'aide d'un joystick. À ma connaissance, il n'est pas possible de décontenancer plus que cela un joueur d'échecs sauf en le faisant jouer aux dames à son insu.

Cryptoglouglou

La société allemande Cryptophone va mettre en vente un téléphone équipé d'un puissant système d'encryptage qui rendra toute écoute impossible. Chaque coup de fil crypté est fait à partir d'une clé unique qui sera détruite une fois l'appel terminé. Evidement, pour que tout ça fonctionne, votre interlocuteur devra posséder le même type de téléphone ainsi que la clé que vous lui aurez soigneusement communiquée par l'intermédiaire d'un agent secret déguisé en pigeon. Le mot de passe devra être inscrit sur une toute petite pelote de papier glissée dans une boulette de pain. Pour confirmer la réception, l'agent fera "Gloouuu glou" puis s'envolera.
http://www.cryptophone.de/

37,33 grammes le giga-octet

Moi ce que j'aime dans la vie, c'est la frime, le superficiel, l'inutile. C'est pour ça, par exemple, que j'adore les membres de la rédac. ackboo surtout. Aujourd'hui, l'objet de mon contentement n'est pas que Pamela Anderson lance sa nouvelle ligne de vêtements, ni que ce 19 novembre soit "La journée mondiale des toilettes" à Singapour (www.worldtoilet.org). Non, je suis heureux d'apprendre que MPio sort une clé USB 2.0 qui, pour un poids de 56 grammes, offre une capacité de 1,5 Go. Le boîtier renferme un disque dur d'un pouce, offrant un taux de transfert de 4,75 Mo/sec. Le MPio HS 100, puisque tel est son nom, sera (normalement) reconnu directement par tous les OS à partir de Windows 98. Bon, par contre, ce n'est pas donné, environ 200 € mais pour transporter un texte word de 34 Ko, c'est la mega-classe.

MILLIONS D'EMPLOIS. LE PDG ROGER RONDELLE DÉCLARE "NOS SALARIÉS SAVENT QUE NOUS LEUR PI

TrackMania

Editeur : Focus Home Interactive - Développeur : Nadeo - Sortie prévue : Novembre 2003

C'est marrant mais plus je vieillis et plus j'apprécie les choses simples. Hein Ta Race ?! Oui, nous aussi on t'aime. Après mûre réflexion, je me demande finalement si les jeux vidéo, ça ne rend pas un peu con... Hein Ta Race ?! Mais vooui, mais vooui. TrackMania arrive donc à point nommé pour nourrir mon cerveau abruti par vingt-cinq ans de jeux vidéo. Le but est ma foi de canard fort simple. Il consiste à empiler des blocs de béton de toutes sortes pour former ce qu'on appelle communément un "circuit". En fait, ça me rappelle furieusement les petites voitures à friction que l'on remontait en tirant vers l'arrière. Elles avalaient n'importe quelle pente ou looping le temps de le dire.

Le gros problème de toutes ces deurms de circuits à la con, c'était qu'au bout d'une douzaine d'assemblages, les morceaux de route se détachaient les uns des autres et on passait plus de temps à récupérer les bolides hors du tracé qu'à s'amuser vraiment. Mais ça, c'était avant TrackBidule... Hein Ta Race ?! Désormais, inutile de se lever. On construit, on essaye au fur et à mesure et quand ça a de la gueule, hop, on appelle les potes pour les ridiculiser en multijoueur. En solo, y a un mode rigolo qui consiste à utiliser un nombre déterminé d'éléments pour relier différents points de passage, sans que pour autant le tracé final ne dépasse un temps référentiel. Si la version preview ne comporte que cinq circuits, la version finale regorgera de tracés en tout genre. Plus de cinquante paraît-il. Voilà donc un bon petit jeu qui s'annonce bien sympatoche. Reste que le prix me paraît d'ores et déjà un poil élevé pour ce style de produit. Mais bon, nous verrons cela dans le test la semaine prochaine (ahah, c'est cool, je vais bien me reposer... Mmhh)

Lord Casque Noir

Maxi marché pour Mini-PC ?

D'après Serge, une taupe grassement payée 2 740 buenos / mois que nous avons infiltrée au cœur des lobbies informatiques, le marché du mini-PC devrait augmenter de 20 % en 2004. En fait, cet escroc tire son information de la firme Shuttle, qui estime à 1,9 millions le nombre de mini-unités qui s'écouleront durant la prochaine année. Pour info, les prévisions de vente pour 2003 avancent le nombre de 1,659 millions d'unités, quantité encore modeste face aux 110,6 millions de PC vendus au total. Quant à Shuttle à proprement parler, le gars espère vendre 750 000 machines en 2004, contre 600 000 en 2003. N'empêche, c'est bien

joli tout ça, mais ça ne résout pas mon problème de pont arrière qui couine quand je tourne avec la voiture. Enfin je dis ça...

Telex

La publicité vantant le G5 d'Apple comme étant le "micro-ordinateur le plus rapide du monde" vient d'être retirée de l'antenne anglaise suite à la plainte de huit téléspectateurs furax mettant en doute sa supériorité sur les processeurs Pentium.

D-Gage

La N-Gage, le téléphone en forme de croissant au jambon de Nokia, a été hackée. Oui, j'ai longtemps cherché à quoi ressemblait cette grosse pourriture et j'ai fini par trouver : c'est tout à fait un croissant au jambon. La nouvelle du piratage a été accueillie dans la consternation chez Nokia et surtout chez les développeurs de jeux, puisque ce hack permet d'utiliser des jeux piratés téléchargés sur le Net. Un responsable de chez Nokia a d'ailleurs fait savoir qu'une importante enquête allait être menée pour découvrir qui se cache derrière cette action criminelle. Je crois que Nokia parlait des pirates et non pas de ceux qui ont conçu ce croissant au jambon.