news CITÉ VIRTUELLE DES ARTS ET MEDIAS INTERACTIFS À MONTARGIS. PLUS DE 800 M2 CONSACRÉS À

Emulateur Minitel

Incroyable, mais vrai : ils sortent un add-on pour *Jagged Alliance 2*. Entre autres nouveautés, un nouveau type de relief : l'herbe haute. Mais, bien sûr, ça n'est pas tout... (attendez je cherche)... Ah oui ! Les rochers et les arbres bloqueront désormais les lignes de vue ! C'est complètement fou, ça s'appelle le progrès et ça va à une vitesse folle folle folle. Sur le site du jeu, ils précisent que l'add-on sortira en 2004. Ah oui, c'est plus raisonnable. Ça leur laissera tout le temps de mettre au point cette techno des lignes de vue bloquées par les rochers.
www.jaggedalliance2.com

Notez la présence d'herbes hautes et d'arbres infranchissables.

Hamster moins jovial

La troupe 34 des scouts d'Anchorage (Alaska) est ouverte aux gamines à partir de sept ans. Les principes enseignés suivent rigoureusement les grandes lignes tracées par Baden Powell, fondateur historique du mouvement. Comme nos scouts à nous, ces petites apprennent, dans un milieu naturel, des trucs qui leur seront utiles comme démarrer un feu, faire cuire des œufs ou nettoyer leurs tentes, les préparant ainsi à leur future vie d'épouse. Il y a quelque temps, leurs parents ont été surpris d'apprendre qu'on leur avait même montré comment attraper au collet des castors. Elles ont d'ailleurs réussit à en capturer deux, qu'elles ont dépecés au couteau grâce aux conseils de leurs monitrices. Zut, j'espère que ça ne va pas les dégoûter de l'avortement.

L'Itanium 2, le retour

L'Itanium 2, Montecito de son petit nom de code, est le prochain processeur d'Intel destiné aux professionnels. Disponible en 2005 et doté d'une architecture 64 bits, le bestiau avance des chiffres à faire frétiller d'envie les ingénieurs informaticiens : gravure en 0,09 microns, 6 MB de mémoire cache L3 (bien plus que mon convertisseur francs / euros, à titre de comparaison), deux Core pour rulez en multitâches, et un bon miyard de transistors pour qu'Internet Explorer ne rame pas trop. Dernière précision : 1 000, c'est le nombre d'applications qui seront disponibles et optimisées à la sortie de l'Itanium 2. Moi, tant que ça ne me répare pas mon problème d'essieu arrière qui couine, je m'en fous un peu.

Lock On : Modern Air Combat

Editeur : Ubi Soft - développeur : Eagle Dynamics (Russie) - Sortie prévue : mi-décembre

Trois longues années sans un bon simulateur de vol militaire moderne. Ceux qui ne pouvaient se passer de leur dose mensuelle d'*AIM-120* devaient se rabattre sur le vénérable *Falcon 4.0*, patché et rafistolé dans tous les sens. Heureusement, *Lock On* arrive et, après avoir passé trois jours dans son cockpit pressurisé, je suis certain qu'il a la carrure pour devenir la référence du genre pour les prochaines années. Il faut dire que les créateurs ne sont pas les derniers des guignols. Ils sont russes, ils en veulent, et ils ont déjà fait leur preuve sur *Flanker 2.5*, grand rival de *Falcon 4.0*. Fierté patriotique oblige, *Lock On* sera donc très russo-centrique avec quatre appareils de l'Armée Rouge (Mig-29, Su-27, Su-33, Su-25) parmi les six disponibles. Les deux autres seront ricains : le F15, pour la supériorité aérienne, et le A10, pour génocider les divisions blindées. Les modèles de vol ont l'air excellents, on sent de réelles différences de puissance et de maniabilité entre les avions, et l'avionique semble plutôt complète. Certes, *Lock On* devrait être un poil moins pointu que *Falcon 4.0* - qui se concentrait sur un seul appareil -

mais sans tomber pour autant dans l'arcade grand public : ce sera une simu bien comme il faut, avec plein de touches au clavier à mémoriser et de longues heures d'entraînement pour terminer les différentes campagnes de mission. Celles-ci recréeront un conflit imaginaire dans la région de la Mer Noire mais ne seront pas générées dynamiquement. À l'exception de ce point faible, tout le reste a l'air parfait : la modélisation des appareils, l'éditeur de mission, la gestion des vues, l'IA des ailiers, le moteur 3D... Cette merveille atterrit en test dans Canard PC la semaine prochaine, et moi j'ai déjà commencé à astiquer frénétiquement mon gros HOTAS.

ackboo

UNE EXPOSITION THÉMATIQUE, BAPTISÉE "RÉVOLUTION TECHNOLOGIQUE : UN QUI LA TIENT, DEUX QUI

Microsoft vs CEE

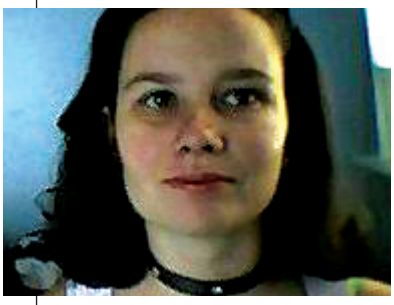
Un jour, quand je me réincarnerai, je deviendrai avocat et je travaillerai pour Microsoft. Alors, je serai miyardaire, et je paierai des hommes pour enlever Bob et lui faire avouer où il a planqué mon exemplaire de Oui-Oui va au bois, prêté un 18 mars 1984 vers 15h07. Mais je m'égare. L'imbroglio juridique de la semaine concerne l'affaire opposant Grosoft et la CEE, toujours au sujet de l'intégration de Windows Media Player dans son système d'exploitation. La commission de l'Union Europé- enne attend de Microsoft qu'il retire WMP de l'O.S et paye une grosse amende en compensation de son abus de monopole, empêchant les concurrents de proposer d'autres logiciels multimedia. WMP ne représente en fait qu'une partie du problème, puisque la question des logiciels serveurs sera également abordée par la commission. En cas de désaccord entre les parties, la version européenne de Windows risque donc d'être fort dépourvue. À suivre.

Mieux vaut tartare que jamais

Direction les îles Fidji, où les habitants d'un petit village ont demandé pardon aux descendants de Thomas Baker, missionnaire britannique dévoré par leurs ancêtres en 1867. Le tort de Thomas ? Avoir touché à un peigne du "Ratu", le chef du village, ce qui est bien sûr totalement idiot comme chacun le sait. Un participant de l'époque a même rapporté : "Nous avons tout mangé, à l'exception de ses bottes." Et pour preuve, une des bottes est effectivement exposée au musée des Fidji, ce qui montre bien aux végétariens que culture et amour de la viande ne sont pas forcément incompatibles.

Une vie pour 250 balles

Le remède à la solitude de tous les étudiants en école d'info coincés pourrait bien se trouver sur Ebay. Pour le montant actuel de l'enchère, Judy, une texane de vingt-deux ans, dotée d'une bonne mâchoire, propose aux nerds de devenir leur petite amie virtuelle. Pour ce prix, elle fera semblant d'être la copine du vainqueur de l'enchère, lui téléphonera à des heures convenues devant ses potes, lui enverra autant de lettres qu'il le souhaite, et appellera même ses parents pour faire



leur connaissance. Bien sûr, ils ne se rencontreront jamais mais après tout, un diplôme d'ingénieur en informatique vaut bien une absence totale de sexe pendant quelques années. Tiens, pour l'instant, elle vaut 40 $. Pour ce prix là, je me demande si je ne peux pas déjà la pousser à me causer d'*Unreal Tournament*.

Total punkette

Hier soir, la petite Samantha (quinze ans) avait le choix entre deux activités : soit tenter de trouver l'équation d'unification entre la relativité générale et la mécanique quantique, soit aller traîner sa gueule à une teuf. C'était pépère jusqu'à l'arrivée de ce tatoueur auquel elle demanda

de lui inscrire sur l'estomac le prénom de Sid Vicious, des Sex Pistols. Jusqu'ici rien de plus normal. Seulement l'artiste, pensant que ce serait plus marrant, lui grava un "STD" au lieu de "SID", ce qui signifie "maladie vénérienne", faisant d'elle la risée de la fiesta. La soirée allant décidemment bon train, elle s'évanouit, ivre morte, pour découvrir le lendemain matin, sur son cul, les prénoms tatoués de "Johnny", "Brandon", "Michael", "Matthew", ainsi que de "Scrappy", un nom assez répandu chez les bergers allemands mâles de la région.

Horde des ténèbres

Le deuxième add-on commercial pour *Neverwinter Nights, Hords of Underdark*, est passé en gold. Au programme quatre nouvelles classes de prestiges, de nouveaux tilesets, cinquante compétences, avec autant de nouveaux sorts, et plein d'autres gadgets inédits. En prime, une nouvelle musique signée Jeremy Soule (*Total Annihilation*, *Morrowind*) et une aventure souterraine qu'on annonce comme longue d'une vingtaine d'heures, ou plus, si on se paume dans les couloirs. Celle-ci nous mènera dans les souterrains pleins d'elfes noirs à la recherche d'un artefact légendaire, particulièrement puissant et dangereux. Peut être une épée, un grille-pain ou un tire-bouchon magique qui permet de commercialiser des extensions pour *Neverwinter* à l'infini.

Vol par la fenêtre

"Qui dans cette salle ne s'est jamais fait enfler par le Père Noël ?" A priori, cette question est étrange, mais après 1 270 plaintes d'internautes qui n'ont jamais reçu leur commande passée sur le site web pere-noel.fr, le tribunal correctionnel de Saint-Étienne a décidé de prendre l'affaire au sérieux. Il a donc condamné son responsable, Alexandre Fur, à aller en taule pendant trente mois. Avec son traîneau, ses paquets-cadeaux et ses copains les lutins imaginaires, qui y découvriront certainement les joies de la glisse dans les installations sanitaires collectives. Les 250 victimes qui s'étaient constituées partie civile seront dédommagées, au choix, en euros ou en tranches de rennes.

C'est la chenille qui redémarre

Sur le site du développeur Battlefront (http://www.battlefront.com/), les amateurs de blindés et de Seconde Guerre mondiale pourront trouver la toute dernière démo du nouveau chapitre de *Combat Mission*. Pour ceux qui ne passent pas leur temps le groin fourré dans les wargames, sachez que cette série est considérée comme LE jeu réaliste de combat tactique en tour par tour. Ce nouveau volet, poétiquement nommé "Afrika Korps" est consacré aux affrontements en Libye et au Maghreb. Les améliorations du gameplay sont trop nombreuses pour être citées ici, mais on y découvre notamment de nouveaux graphismes qui mettent enfin ce chef-d'œuvre de jeu à la portée de gens normalement constitués.

Telex

Un dessin de monstre, un logo du jeu : le site officiel de *Doom 3* vient d'être mis en ligne. L'inscription "Coming Soon" y clignote triomphalement et je cherche toujours où il faut cliquer.
www.doom3.com